

Sennheiser präsentiert neue Gaming-Headsets: Der Sound, aus dem die Spiele sind

Kopenhagen/Hannover, 14. Januar 2014 – Sennheiser bringt mit dem G4ME™ ZERO und dem G4ME™ ONE gleich zwei neue Gaming-Headsets auf den Markt. Beide Modelle sind nicht nur besonders komfortabel, sondern auch so konzipiert, dass sie die komplexen Soundwelten aktueller PC-Spiele bis ins kleinste Detail wiedergeben. Parallel zum Launch kündigt der Audiospezialist eine Kooperation mit Io-Interactive, einem der weltweit führenden Spielehersteller, an. Die Allianz der starken Partner stellt sicher, dass die Nutzer von Sennheiser Gaming-Headsets den Sound beliebter PC-Spiele künftig genauso hören, wie von den Spieleentwicklern beabsichtigt.

Das G4ME™ ZERO und das G4ME™ ONE setzen neue Maßstäbe in der Designgeschichte professioneller Gaming-Headsets: Von Anfang an ging es den Entwicklern darum, Spielern auch bei stundenlangen Sessions den besten Tragekomfort und ein bequemes Handling zu bieten. Die Headsets sind dazu mit intelligenten Features ausgestattet, wie einer in die Hörmuschel integrierten Lautstärkekontrolle und einem Mikrofon, das sich durch Hochklappen des Mikrofonarms stumm schalten lässt. Auf diese Weise ist der Nutzer kaum abgelenkt und kann ganz in sein Spielerlebnis eintauchen.

G4ME™ ONE – Spür das Spiel, nicht das Headset

Mit außergewöhnlich natürlichem und klarem Klang ist der G4ME™ ONE das ultimative Headset für zuhause. Das offene akustische Design liefert dabei einerseits exakt den Hi-Fi-Sound, den sich die Spieleentwickler erhofft haben, und ist andererseits luftdurchlässig – damit der Gamer auch nach stundenlangem Spielen einen kühlen Kopf bewahrt. Übergroße, samtweiche Ohrpads, ein gepolstertes Headband und die leichte Bauweise gewährleisten außerdem einen hohen Tragekomfort.



GAME™ ZERO – Erstklassiger Komfort für grenzenlosen Spielegenuss



Mit dem G4ME™ ZERO haben sich die Entwickler vorgenommen, das komfortabelste und bestklingendste Headset in geschlossener Bauweise auf den Markt zu bringen – für alle, die ganz ins Spielgeschehen eintauchen möchten. Sennheiser greift dazu auf seine Erfahrung in der Entwicklung von Headsets für die Luftfahrt zurück: Der elastische

Kunstschaum im Ohrpolster schirmt Außengeräusche effektiv ab und verhindert gleichzeitig, dass der Spielesound Menschen in der Umgebung stört. G4ME™ ZERO ist das bislang leiseste Headset von Sennheiser, das dem Nutzer zugleich ermöglicht, jedes kleinste akustische Detail des Spiels wahrzunehmen. Es lässt sich darüber hinaus komplett zusammenfallen und ist durch den mitgelieferten Case bestens für den Transport geeignet.

Was die beiden neuen, PC-Gaming-Headsets gemeinsam auszeichnet, ist ihre herausragende Klangqualität – ein Ergebnis der fast 70-jährigen Audioexpertise von Sennheiser. Das Unternehmen ist weltweit der einzige Anbieter von Gaming-Headsets, der seine Schallwandler selbst produziert. Die im G4ME™ ZERO und im G4ME™ ONE verwendeten Komponenten wurden dabei so optimiert, dass sie den Spielesound so realistisch wie möglich wiedergeben. Auch führende Spieleentwickler vertrauen deshalb auf Gaming-Headsets von Sennheiser.

So wie Io-Interactive, ein Unternehmen der Square Enix Gruppe und Hersteller von Blockbustern wie den Franchise-Spielen „Hitman“ oder „Kayne & Lynch“. Sennheiser Aufnahmetechnik und Headsets wurden dort schon häufiger verwendet, um den Sound von Spielen auszutüfteln – zum Beispiel bei „Hitman



Absolution“. „Mit dem Equipment von Sennheiser hören sich unsere Spiele einfach besser an. Für uns, aber auch für die Spieler. Die Headsets sind einfach großartig, um Games zu entwickeln und zu spielen“, sagt Frans Galschiøt Quaade, leitender

Sounddesigner bei lo-Interactive. „Indem wir mit ihnen arbeiten, stellen wir sicher, dass der von uns entwickelte Sound später bei den Spielern genauso gut ankommt.“

In Einklang: Sennheiser und lo-Interactive kooperieren

Weil lo-Interactive großen Wert darauf legt, komplexe und realistische Soundwelten zu kreieren, haben der Spieleentwickler und der Audiospezialist beschlossen, ihre Zusammenarbeit zu intensivieren. Ab sofort wird das Unternehmen beim Entwickeln und Aufnehmen von Spielesounds ausschließlich Sennheiser-Technik verwenden. „Durch die Kooperation mit lo-Interactive und dem Launch der beiden neuen PC-Headsets G4ME™ ZERO und im G4ME™ ONE stellen wir sicher, dass Gamer die herausragende Soundqualität und die vielen akustischen Details, die in einem Spiel stecken, auch wirklich wahrnehmen können“, so Christian Ern, Direktor Produktmanagement bei Sennheiser. „Der herausragende Komfort unserer neuen Headsets gewährleistet, dass dem Erlebnis des Spielers nichts im Wege steht.“

G4ME™ ZERO und im G4ME™ ONE sind ab sofort im Fachhandel erhältlich. Die unverbindliche Preisempfehlung für das G4ME™ ONE liegt bei 229,00 EUR und für das G4ME™ ZERO sind 249,00 EUR vorgesehen.

Über Sennheiser Gaming

Sennheiser Gaming richtet sich an Spieler, denen das Beste gerade gut genug ist. Seit siebzig Jahren arbeiten die Ingenieure von Sennheiser daran, den Klang so perfekt wie möglich wiederzugeben. Herausragender Klang ist ein Luxus, der sich jeden Tag genießen lässt – Gaming-Headsets von Sennheiser ermöglichen grenzenlosen Spielgenuss für Nutzer auf der ganzen Welt.

Über Sennheiser Vertrieb und Service GmbH & Co. KG

Sennheiser Vertrieb und Service GmbH & Co. KG ist mit rund 140 Mitarbeitern die deutsche Vertriebstochter der Sennheiser electronic GmbH & Co. KG. Die Sennheiser-Gruppe ist einer der weltweit führenden Hersteller von Mikrofonen, Kopfhörern und drahtlosen Übertragungssystemen. 2012 erzielte das 1945 gegründete Familienunternehmen einen Umsatz von rund 584 Millionen Euro. Weltweit hat Sennheiser über 2300 Beschäftigte sowie eigene Werke in Deutschland, Irland und den USA. Das deutsche Tochterunternehmen vertreibt alle Marken der Sennheiser-Gruppe: Sennheiser, Sennheiser Communications A/S (Headsets für PC, Office und Contactcenter) und Georg Neumann GmbH (Studiomikrofone und Monitorlautsprecher).

Weitere aktuelle Informationen über Sennheiser finden Sie im Internet unter www.sennheiser.de

Sennheiser Vertrieb und Service GmbH & Co KG
Maik Robbe
Presse- und Öffentlichkeitsarbeit Multi Media
Testmuster-Management
Tel +49 511 5 42 67 58
<mailto:maik.robbe@sennheiser.de>

Bildhinweise:

G4ME ONE Gaming Headset.jpg: Der offene G4ME™ ONE ist ideal für Spiele am heimischen PC

G4ME ZERO Gaming Headset.jpg: Der geschlossene G4ME™ ZERO hält Außengeräusche perfekt ab

Io-Interactive Sennheiser Gaming.jpg: Professionelle Spieleentwickler setzen auf Equipment von Sennheiser